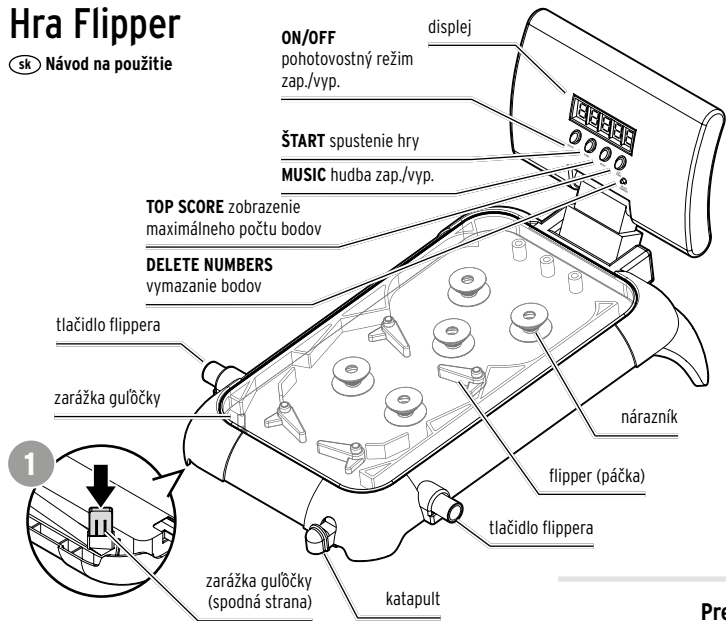


Hra Flipper

sk Návod na použitie



Číslo výrobku: 721 335

Výrobca:
Lexibook S.A.
6 avenue des Andes, Bâtiment 11,
91940 Les Ulis, France (Francúzsko)

Informácie k vloženým batériám

Výrobca: Maxell (Shanghai) Trading Co., Ltd.
Jingan District, Shanghai City, PR CHINA,
www.maxell.com.hk
E-mail: maxell@maxell.com.hk
Model: Maxell
Dátum výroby: 2025/03
Krajina výroby: Čína

Pre vašu bezpečnosť

Prečítajte si pozorne bezpečnostné upozornenia a výrobok používajte len spôsobom opísaným v tomto návode, aby nedopatrením nedošlo k poraneniám alebo škodám. Uschovajte si tento návod na neskoršie použitie. Ak výrobok postúpite inej osobe, musíte jej odovzdať aj tento návod.

Účel použitia

Výrobok je určený na súkromné použitie a nie je vhodný na komerčné účely. Odporúčaná pre deti od 3 rokov.

POZOR:

- Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Malé časti. Nebezpečenstvo udusenía.
- Pred poskytnutím výrobku dieťaťu odstráňte všetok obalový materiál. Nebezpečenstvo udusenía.
- Batérie/akumulátory môžu vkladať alebo vymieňať výlučne dospelé osoby. Keď používate akumulátory (nabíjateľné batérie), tieto sa smú nabíjať len pod dohľadom dospelých osoby a vo vhodnej nabíjačke. Akumulátory sa musia pri nabíjaní vybrať z výrobku.
- Ak dôjde k vytečeniu batérie/akumulátora, zabráňte kontaktu s pokožkou, očami a sliznicami. Postihnuté miesta prípadne opláchnite vodou a okamžite vyhľadajte lekára.
- Nenabíjateľné batérie sa nesmú nabíjať.
- Batérie/akumulátory sa nesmú rozoberať, hádzať do ohňa alebo skratovať. Chráňte batérie/akumulátory pred nadmerným teplom.
- Kontaktné svorky v priehradke na batérie sa nesmú skratovať.
- Pred vložením vyčistite v prípade potreby kontakty batérie/akumulátora a prístroja. Nebezpečenstvo prehriatia!
- Vyberte batérie/akumulátory z výrobku, keď sú vybité, alebo keď výrobok dlhšie nepoužívate. Zabráňte tak škodám, ktoré môžu nastať pri vytečení batérie.
- Vždy vymieňajte všetky batérie. Nepoužívajte spoločne rôzne typy a značky batérií a/alebo akumulátorov, batérie a akumulátory, ktoré majú rozdielnu kapacitu a nekombinujte staré a nové batérie/akumulátory.
- Dbajte pri vkladani batérií/akumulátorov na polaritu (+/-).
- Nepoužívajte výrobok pri viditeľných známkach poškodenia. Nepokúšajte sa o vlastnú opravu výrobku. Na výrobku nevykonávajte žiadne zmeny.
- Neponárajte výrobok do vody, chráňte ho pred vlhkosťou.

Nebezpečenstvo pre osoby trpiace epilepsiou alebo s podozrením na epilepsiú

- U veľmi malého počtu osôb môžu určité vizuálne podnety (napríklad blikajúce svetlá) vyvolať epileptické záchvaty. Takéto záchvaty sa môžu začínať rôznymi symptómami ako napr. závrate, zmeny vo videní, trhané očné pohyby alebo trhanie svalov tváre, strata orientácie, zmätenosť alebo prechodná strata vedomia. Osoby so stratou vedomia sa môžu poraniť na predmetoch v ich blízkosti alebo v dôsledku pádu. Ak sa pri hre vyskytne takýto symptóm, musíte hru okamžite ukončiť a vyhľadať lekársku pomoc. Rodičia musia svoje deti počas hry sledovať a spýtať sa ich na vyššie uvedené symptómy. Pravdepodobnosť výskytu takýchto záchvatov je u detí a tínedžerov vyššia ako u dospelých osôb.

Vloženie/výmena batérií

Vymeňte batérie, ak sa zvuk stíši, resp. ak už prístroj nereaguje.

1. Vyskrutkujte skrutku (obr. 2) a odoberte kryt priehradky na batérie (obr. 3).
2. Vyberte príp. vybité batérie a vložte nové (obr. 4). Dbajte pritom na správnu polaritu (+/-).
3. Znovu nasadte kryt a zaskrutkujte skrutku.

Montáž

pozri obr. 6 + 7

Používanie

Zapnutie/vypnutie

1. Na zapnutie hry Flipper posuňte spínač na spodnej strane do polohy **ON** (obr. 5). LED v hracom poli zablikajú krátko 3x.
2. Na spustenie hry stlačte potom tlačidlo **ON/OFF** pod displejom. Zaznie krátky uvítací tón, na displeji zabliká **HI** a potom **0000** pre počet bodov.
- ▷ Pomocou tlačidla **MUSIC** určíte, či sa má počas hracieho času stále prehrávať hudba na pozadí alebo nie.
3. Na ukončenie hry stlačte znova tlačidlo **ON/OFF** pod displejom. Zaznie krátká melódia, indikátor zhasne, prístroj je v pohotovostnom režime.
- 1 Ak cca 3 minúty nestlačíte žiadne tlačidlo, resp. nebudete hrať hru, prístroj sa automaticky prepne do pohotovostného režimu.
4. Na úplné vypnutie hry Flipper posuňte spínač na spodnej strane do polohy **OFF**.
- 1 Na šetrenie batérií vypnite Flipper pri nepoužívaní vždy úplne.

Hra

Uvoľnenie guľôčky

Počas prepravy je guľôčka vpredu vľavo, za červenou zarážkou guľôčky.

- ▷ Na uvoľnenie guľôčky potiahnite zarážku guľôčky na spodnej strane prístroja nadol (obr. 1). Guľôčka sa vygúľa.
- ▷ Ak prístroj odkladáte, zablokujte guľôčku znova za zarážkou guľôčky, aby sa nepohybovala nekontrolovane.

Hra

1. Zapnite prístroj a spustite hru podľa opisu. Na displeji zabliká **HI** a potom posledné Top Score (najvyšší počet bodov) alebo **0000**, ak sa prístroj ešte len zapol.
- Guľôčka je vľavo vedľa katapultu.
2. Potiahnite katapult dozadu, až kým sa guľôčka neodkotúľa pred neho.
3. Pustite katapult. Guľôčka bude vystrelená nahor na hraciu plochu a hľadá si svoju cestu späť nadol cez nárazníky a flipperové páčky až do stratovej zóny.
4. Správne načasovaným stláčaním flipperových tlačidiel na ľavej a pravej strane prístroja môžete guľôčku zastaviť a znova vystreliť nahor. Pri každom dotyku nárazníka sa na displeji pripočítajú body.

Hra končí vo chvíli, keď guľôčka spadne mimo hracej plochy.

1 Po každej hre sa môžete so spoluhráčmi striedať, alebo sa dohodnúť, že napríklad každý hráč odohrá 3 alebo 5 hier za sebou a body sa budú spočítavať.

5. Predtým, než prevezme hru ďalší hráč, nastavte displej stlačením tlačidla **DELETE NUMBERS** znova na **0000**.

Na záver môžete zistiť, aké bolo najvyššie dosiahnuté skóre (Top Score).

6. Stlačte tlačidlo **TOP SCORE**, zaznie fanfára a na displeji zabliká najvyšší počet bodov.

1 Ak prístroj úplne vypnete, Top Score sa vymaže.

Čistenie

▷ V prípade potreby utrite prístroj mierne navlhčenou mäkkou handričkou.

Likvidácia

Výrobok, jeho obal a dodané batérie boli vyrobené z hodnotných materiálov, ktoré sa dajú recyklovať. Tým sa znižuje množstvo odpadu a šetrí životné prostredie.

Likvidujte **obal** podľa pravidiel separovaného zberu. Využite na to miestne možnosti na zber papiera, lepenky a ľahkých obalov.

- 1 **Prístroje, batérie a akumulátory**, ktoré sú označené týmto symbolom, sa nesmú likvidovať spolu s domovým odpadom! Máte zákonnú povinnosť likvidovať staré prístroje oddelene od domového odpadu. Elektrické prístroje obsahujú nebezpečné látky.
- 1 Tieto môžu byť pri nesprávnom skladovaní a likvidácii škodlivé pre životné prostredie a zdravie. Informácie o zberných dvoroch, ktoré odoberajú staré zariadenia bezplatne, vám poskytne vaša obecná alebo mestská správa. Vybité batérie a akumulátory je potrebné odovzdať na zbernom mieste vašej obecné alebo mestskej správy alebo v špecializovanom obchode, ktorý sa zaoberá distribúciou batérií. Kontakty lítiových batérií/akumulátorov pred likvidáciou prelepte páskou.

Technické údaje

Číslo výrobku	721 335
Model:	JG610
Batérie:	3x R14P / 1,5 V (Zn/MnO ₂)
Teplota prostredia:	+10 až +40 °C