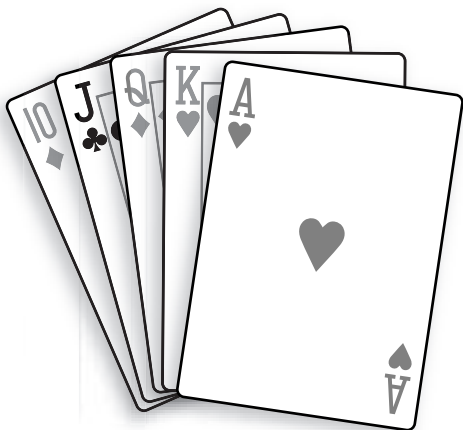


Súprava na poker



- Pravidlá
- Základy
- Taktika
- Návod na hru

Pravidlá pokru

Balíček kariet

Balíček obsahuje 52 kariet. Existujú 4 farby, každá s 13 kartami. Na „bežnú“ pokrovú hru nie sú žolíky potrebné.

Štyri farby

Štyri farby majú rovnakú hodnotu.

To znamená, že piky nemajú vyššiu hodnotu ako srdcia.

Hierarchia kariet

V pokri má najvyššiu hodnotu eso a najnižšiu dvojka.

Eso sa však dá použiť aj ako karta s najnižšou hodnotou na vytvorenie postupky 1(A)-2-3-4-5.

Hierarchia zostáv kariet („Hand Rankings“)

Zostavu kariet tvorí v pokri 5 kariet, ktoré sa nazývajú aj „Hand“. Každú zostavu kariet tvoria rôzne kombinácie, napr. Straight Flush, Full House atď., alebo úplne nesúvisiace karty.

Vyhráva hráč s najlepšou kombináciou kariet. Pri rovnosti zostáv kariet u hráčov rozhoduje vyššia hodnota doplnkovej karty.

Nazýva sa aj „Kicker“. Ak je najvyššia doplnková karta vyložená na stole ako otvorená, resp. spoločná karta pre všetkých hráčov, alebo ak majú všetci hráči v zostávach kariet rovnakú doplnkovú kartu, je stav nerozhodný a bank sa delí.

Nasleduje prehľad jednotlivých kombinácií vo vzostupnom poradí.

Hierarchia

One Pair

Pár, dve karty rovnakej hodnoty.

Two Pairs

Dva páry, dve dvojice s rovnakou hodnotou.

Three of a Kind Straight

Trojica, tri karty rovnakej hodnoty.
Postupka z kariet rôznych farieb, napr. 8-9-10-B-D alebo 2-3-4-5-6. V rámci postupky (Straight) sa eso dá použiť ako najnižšia (1) alebo najvyššia karta (A). Eso sa nesmie použiť uprostred postupky, preto je zostava kariet B-D-K-1(A)-2 neplatná. Karty nemusia byť v rámci zostavy usporiadané.

Flush	Päť kariet rovnakej farby.
Full House	Tri karty rovnakej hodnoty a pár („Pair“) v rámci jednej zostavy kariet.
Four of a Kind	Štyri karty rovnakej hodnoty (nazývané tiež „Poker“).
Straight Flush	Postupka („Straight“), z kariet nižšej hodnoty rovnakej farby.
Royal Flush	Postupka („Straight“) z kariet vyššej hodnoty, 10-B-D-K-A, jednej farby.

Základy: abeceda pokru

All-in

Pod pojmom „all-in“ sa chápe „stavenie všetkých žetónov“ alebo „vyrovnanie stávky všetkými žetónmi“. Ak niektorý hráč staví viac žetónov, ako máte k dispozícii, môžete pri „No-Limit-Hold'em“ (hra bez limitu) napriek tomu pristúpiť k „all-in“. V takomto prípade však hráte iba o časť protivníkových žetónov, ktorá zodpovedá vašej stávke.

Bet

Stavenie žetónov do banku („Pot“). Ostatní hráči môžu vašu stávku vyrovnať, alebo ju aj prevýšiť, resp. odstúpiť z hry.

Blind Buttons (Small Blind/Big Blind/Missed Blind)

„Povinné“ stávky v rámci variantu „Texas Hold'em“. Hráč vľavo od dílera (= rozdáväjúceho) musí staviť „Small Blind“ (= nižšia povinná stávka) a ďalší nasledujúci hráč vľavo „Big Blind“ (= vyššia povinná stávka).

Ak hráč vynechá hru, v ktorej by musel vsadiť Blind (povinnú stávku), označí sa jeho miesto značkou „Missed Blind“. Po opätovnom návrate do hry musí tento hráč vyrovnať Blind (povinnú stávku).

Bluff

Ak máte slabú zostavu kariet a ak napriek tomu realizujete stávky, „blufujete“. Rátate s tým, že iní hráči zložia karty. Cieľom „blufovania“ je prinútiť ostatných hráčov k zloženiu kariet a dospieť tak k víťazstvu v hre.

Board Cards/Community Cards

Názvy pre otvorené, resp. spoločné karty vyložené v strede stola, ktoré môže ktorýkoľvek hráč použiť na vytváranie kombinácií kariet.

Dealer Button

„Značka dílera“ označuje, ktorý z hráčov má rozdať karty.

Call

Vyrovnanie stávky niekoho pred vami, kto vložil svoju stávku do banku. Aby ste zostali v banku, musíte takúto stávku minimálne vyrovať. Môžete staviť aj vyššiu stávku, alebo zložiť karty.

Check

Nevložíte žiadnu stávku. Čakáte, čo sa ďalej stane na stole. Ak nasledujúci hráč zvýši stávku a ak chcete zostať v hre, musíte minimálne vyrovať jeho stávku. Checkovať môžete od druhého kola.

Flop

Prvé tri otvorené, resp. spoločné karty.

Fold

Rozhodnete sa, že nevyrovnáte stávku protivníka a zložíte karty.

Hole Cards

Dve tzv. zatvorené karty na ruke hráča, ktoré ostatní nevidia.

Position

Miesto za pokrovým stolom závisí od miesta dílera, resp. od jeho značky („Button“).

- Díler je v najvýhodnejšej pozícii, pretože v každom kole reaguje ako posledný.
- Najhoršou pozíciou je „Small Blind“, pretože tento hráč musí reagovať vždy ako prvý.

Raise

Navýšenie stávky predchádzajúceho hráča.

River

Piata a posledná otvorená, resp. spoločná karta.

Turn

Štvrtá otvorená, resp. spoločná karta. Vykladá sa za kartami „Flop“ a pred kartou „River“.

Under the Gun (UTG)

Miesto za „Big Blind“, resp. prvá pozícia pred vyložením kariet „Flop“ – rozhodovací tlak je na tomto mieste mimoriadne vysoký.

Základné informácie o stávkach

Bet

Vložíte 1. stávkou kola. Na udržanie sa v hre musia nasledujúci hráči vložiť svoje stávky (= „Call“).

Check

„Check“ je možný iba v prípade, ak v rámci daného kola hry nebola pred vami vložená žiadna stávka („Bet“). Čakáte na reakciu hráčov za vami a nestavíte. Ak niekto za vami stavia („Bet“), musíte na udržanie sa v hre na konci tohto kola stávkou vyrovnať stávku príslušného hráča.

Fold

Rozhodnete sa nepokračovať v hre a zložíte karty. Strácate tak možnosť vyhrať bank.

Call

Položíte na stôl presne hodnotu žetónov stávky. Takto zostávate v hre a rozdá sa ďalšia karta, nie však v prípade, ak niektorý z hráčov za vami navýši stávku („Raise“).

Raise

Zvýšite stávku. V závislosti od variantu stávkového limitu môžete stavať maximálne množstvo žetónov zodpovedajúce množstvu v banku alebo všetky žetóny, ktoré vám ešte zostali. Aby zostali v hre, musia zvyšný hráči vyrovnať vašu stávku („Call“) alebo ju znovu zvýšiť „Raise“.

Showdown

Ak je po poslednom kole stávkou v hre viac ako jeden hráč, nasleduje „Showdown“. Hráči vyložia karty a vyhráva najlepšia zostava kariet. Pri nerozhodnom stave medzi dvomi alebo viacerými hráčmi sa bank medzi nich delí rovnakým dielom. Pri nemožnosti presného rozdelenia dostáva zvyšné žetóny („Old Chip“) hráč na prvej pozícii.

Štandardná výhra

Ak je po poslednom kole stávkou v hre už iba jeden hráč, vyhráva bank „štandardne“. Nemusí ukázať víťaznú zostavu kariet.

Taktiky

Reraise

Ak niekto pre vami otvorí hru navýšením stávky („Raise“) a ak považujete svoju zostavu kariet za natoľko silnú, že opätovne navýšite svoju stávku, ide o tzv. „Reraise“. Nútite tak svoji protivníkov, aby minimálne vyrovnali vašu stávku a zvyšujete bank, ako aj svoj možný zisk.

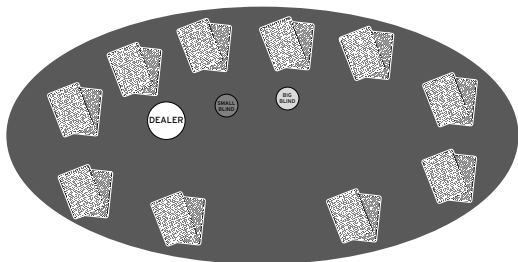
Check-raise

Táto taktika je účinná, keď za vami nasleduje agresívne hrajúci hráč. Máte veľmi silnú zostavu kariet a snažíte sa dosiahnuť zvýšenie banku. „Checknete“ a očakávate stávku od hráča za vami, aby ste mohli následne opätovne zvýšiť stávku.

„Check-raise“ je dôležitý prostriedok na zvýšenie banku. Táto taktika samozrejme funguje iba v prípade vloženia stávok hráčmi za vami!

Blinds

Povinné stávky „nútia“ hráčov k staveniu, pretože hra by inak nefungovala korektne. Hráči by inak stavali iba na svoje najsilnejšie zostavy kariet a nedochádzalo by k zaujímavému súpereniu.



V prvom kole každej hry vkladá hráč vľavo od dílera stávku „Small Blind“ a hráč za ním stávku „Big Blind“. Povinné stávky („Blinds“) sa presúvajú dokola spoločne s miestom dílera v smere hodinových ručičiek. Hráči sa pred začiatkom hry dohodnú na výške stávky „Small Blind“, napr. 5 pokrových dolárov. Stávka „Big Blind“ je spravidla dvojnásobná, teda 10 pokrových dolárov. Ak sa chcú hráči nútení staviť povinné stávky („Blinds“) udržať v hre, musia na konci prvého kola minimálne vyrovnať najvyššiu stávku.

Position

Povinné stávky („Blinds“) sa po každom kole posúvajú v smere hodinových ručičiek. Hráč vľavo od dílera vloží stávku „Small Blind“ a nasledujúci hráč potom stávku „Big Blind“.

V rámci prvého kola stávok začína hráč nasledujúci po hráčovi so stávkou „Big Blind“ s prvou dobrovoľnou stávkou. Toto miesto sa nazýva aj „Under the Gun“ (=UTG), pretože rozhodovací tlak je na tomto mieste mimoriadne vysoký. Hráč so stávkou „Big Blind“ rozhoduje ako posledný.

V ďalších kolách stávok však začína hráč, ktorý staval stávku „Small Blind“.

Za týmito miestami nasledujú pri stole plne obsadenom 10 hráčmi:

- 3 začiatkové pozície (= „early position“ alebo EP),
- 3 prostredné pozície (= „middle position“ alebo MP)

a

- 2 konečné pozície (= „late position“ alebo LP).

Posledné 2 pozície sa nazývajú aj „Cutoffseat“ (miesto vpravo od dílera) a „Button“ (značka dílera).

Táto pozícia je často rozhodujúca. Informácie môžu mať totiž pri pokri veľmi vysokú hodnotu. V konečnej pozícii máte väčšinu informácií o hráčoch, resp. o ich reakciách, ku ktorým došlo predtým.

Ak niekto stavia pred vami, poskytuje vám tým informácie potrebné na rozhodovanie o vašej stávke. Súčasne stavia ale bez toho, aby vedel, čo bude nasledovať.

Návod na hru Texas Hold'em

V tomto prípade ide o jednu z najobľúbenejších pokrových hier, pričom existuje množstvo variantov. Cieľom je získať najlepšou zostavou kariet alebo blufovaním všetky žetóny. Hra zahŕňa štyri kolá stávok a je určená pre 2 - 10 hráčov.

POZOR: Nehrajte o skutočné peniaze. Pretože ...
... to nie je dovolené a
... po prvej strate skutočných peňazí sa z hry vytratí zábava.

Príprava

Všetci hráči sa posadia za stôl (podľa možnosti okrúhly).

K dispozícii máte nasledovné žetóny:

- červené: 5 pokrových dolárov,
- modré: 10 pokrových dolárov,
- zelené: 25 pokrových dolárov,
- čierne: 100 pokrových dolárov.



- „Pokrový dolár“ je vymyslená mena. Môžete ju nazvať ľubovoľne, napr. „pokrový toliar“.
- Vysoký počet hráčov znamená nižší počet dostupných žetónov. Príp. zrušte banku.

Každý hráč dostane

- 20 herných žetónov s hodnotou 5,
- 15 herných žetónov s hodnotami 10 a 25.

Zvyšné žetóny sa presunú do banky.

Určite „dílera“ (rozdávajúceho):

- Pred prvým kolom si každý z hráčov vytiahne kartu a ukáže ju. Najvyššia karta = prvý díler.
- Rola dílera sa v každom kole posúva v smere hodinových ručičiek.

Náležite rozložte značky („Buttons“): „Díler“ (rozdávajúci), vľavo vedľa neho „Small Blind“ a vľavo ďalej „Big Blind“.

Môžete začať!

1. kolo stávk

Karty sa zamiešajú a každému z hráčov sa v smere hodinových ručičiek rozdá jedna a následne aj druhá karta.

Tieto karty sa nazývajú aj „Hole Cards“ alebo „Pocket Cards“ (zatvorené karty) a vidieť ich smie len príslušný hráč.

Prvý hráč za dílerom musí staviť „Small Blind“ (= nižšia povinná stávka) vo výške 5 pokrových dolárov.

Ďalší hráč za dílerom musí staviť „Big Blind“ (= vyššia povinná stávka) vo výške 10 pokrových dolárov.

Následne sa do hry postupne zapájajú ďalší hráči. Začína tretí hráč za „dílerom“.

Každý hráč môže teraz ...

- ... odstúpiť z hry („Fold“) zložením skrytých kariet. Kolo sa pre takéhoto hráča končí.
- ... vyrovnať stávkou („Call“), teda staviť minimálne toľko pokrových dolárov ako hráč pred ním.
- ... zvýšiť stávkou („Raise“), teda staviť viac pokrových dolárov ako hráč pred ním. V tomto prípade položí na stôl najskôr žetóny s hodnotou vyrovnávajúcou predošlú stávkou a pridá k nim žetóny zvyšujúce jeho stávkou.

Ak niektorý z hráčov staval napr. 5 pokrových dolárov, ale hráč nasledujúci za ním zvýšil stávkou na 10 pokrových dolárov, musí ďalší hráč, ktorý je na rade, staviť minimálne 10 pokrových dolárov alebo zložiť karty.

Po zložení kariet „prepadajú“ žetóny v prospech banku.

Ak staveli všetci hráči rovnakú čiastku, prechádzajú žetóny do banku a začína sa druhé kolo.

Ak nikto nezvýšil stávkou, môže ju hráč na pozícii „Big Blind“ ako jediný ešte zvýšiť.

2. kolo stávk

V druhom kole vyloží „diler“ do stredu stola tri otvorené, resp. spoločné karty (= „Board Cards“, „Community Cards“) lícom nahor. Tieto tri karty sa nazývajú „Flop“.

Pri tom sa prvá karta z balíčka odloží bez obrátenia nabok a až následne sa vyložia tri otvorené, resp. spoločné karty. Tým zabránite prípadnému vyloženiu kombinácií z 1. kola stávk kvôli nedostatočnému zamiešaniu kariet.

Začína druhé kolo stávk, v ktorom už neexistujú žiadne povinné stávky.

Kolo stávk začína hráč „Small Blind“ (za „dilerom“).

Každý z hráčov v hre môže vyrovnať alebo zvýšiť stávkou, resp. zložiť karty.

Ďalšou možnosťou je pokračovanie v hre bez stavenia („checknutie“). Hráč pri tom nestaví žiadne žetóny.

Akonáhle však niektorý hráč staviť, nie je už „checknutie“ možné: Ďalší hráči musia vyrovnať alebo zvýšiť stávkou, resp. zložiť karty.

Ak staveli všetci hráči rovnakú čiastku, prechádzajú žetóny do banku a začína sa tretie kolo.

3. kolo stávk

V treťom kole stávk sa vyloží ďalšia otvorená, resp. spoločná karta. Táto štvrtá karta sa nazýva „Turn“.
Pri tom sa prvá karta z balíčka odloží bez obrátenia nabok a vyloží sa až nasledujúca karta.

Začína tretie kolo stávk, ktoré prebieha rovnako ako 2. kolo stávk.

Končí sa, keď všetci hráči stavia rovnakú čiastku.

4. kolo stávk

V štvrtom kole stávk sa vyloží piata otvorená, resp. spoločná karta. Táto piata karta sa nazýva „River“.

Vyloží sa piata otvorená karta.

Začína štvrté kolo stávk, ktoré prebieha rovnako ako 3. kolo stávk.

Končí sa, keď všetci hráči stavia rovnakú čiastku.

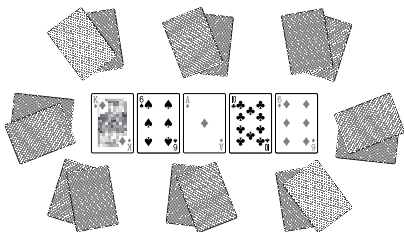
Predčasné ukončenie

Ak niektorý z hráčov zvýši stávk a všetci ostatní hráči zložia karty, je daný hráč víťazom kola. Nemusí ukázať karty a vyhráva „štandardne“.

Všetky karty sa vrátia do balíčka rubom nahor.

Showdown

Pokiaľ minimálne dvaja hráči stavili v poslednom kole hry rovnako vysoko, nastáva „Showdown“ a hráči musia ukázať karty.



Každý zo zostávajúcich hráčov musí zo svojich dvoch zatvorených kariet („Hole Cards“), ako aj z piatich otvorených, resp. spoločných kariet vyložených na stole vytvoriť najlepšiu kombináciu kariet.

Smú použiť maximálne päť kariet.

Showdown prebieha nasledovne:

- Hráč, ktorý zvýšil stávkú ako posledný, musí svoje karty ukázať ako prvý. Ak žiaden z hráčov nezvyšoval, musí ako prvý ukázať svoje karty prvý hráč („Small Blind“) za „dílerom“.
- Všetci ostatní hráči musia svoje karty ukazovať, resp. ich skladať a vracáť do balíčka rubom nahor postupne v smere hodinových ručičiek.
- Bank vyhráva hráč s najlepšou zostavou kariet, resp. posledný aktívny hráč.
- Pokiaľ má viacero hráčov rovnako dobré karty, bank sa delí. Všetci títo hráči vyhrávajú rovnakú čiastku.
- Pri nemožnosti presného rozdelenia dostáva zvyšné žetóny („Old Chip“) hráč na prvej pozícii.

Po vyprázdnení banku môže začať ďalšia hra. Žetón dílera dostáva ďalší hráč v poradí.

Označuje ho ako ďalšieho rozdáväjúceho.

Tipy

- V druhom kole stávk vidíte minimálne päť z celkovo siedmych pre vás dôležitých kariet. Získavate dobrý prehľad o sile vašej zostavy kariet, resp. o jej prípadnom ďalšom možnom posilnení.
 - Zanalyzujte vhodnosť otvorených, resp. spoločných kariet pre vaše zatvorené karty („Hole Cards“). Aké kombinácie kariet sa z nich dajú vytvoriť?
 - Rýchlo sa zbavte slabých kariet. Pri včasnom zložení bezcennej zostavy kariet nestratíte veľa.
 - Existuje množstvo herných variantov. Pred novou hrou sa dohodnite, ktoré z týchto variantov chcete hrať a ktoré nie.
- Ďalšie návody na hru nájdete v sieti internet alebo v kníhkupectvách.



UPOZORNENIE.

Nevhodné pre deti do 36 mesiacov.

Malé časti. Nebezpečenstvo udusenía.



CE

Made exclusively for:
Tchibo GmbH, Überseering 18,
22297 Hamburg, Germany,
www.tchibo.sk

Číslo výrobku: SK 298 124